

長崎県高等学校野球連盟 記録記号

2016より

○	ストライク	∩	飛球	<i>I</i>	一死	<i>WP</i>	暴投
-	ファール	∩ <i>F</i>	邪飛 <small>(ファールフライ)</small>	<i>II</i>	二死	<i>PB</i>	捕逸
●	ボール	∪	ゴロ <small>(省略有)</small>	<i>III</i>	三死	<i>BK</i>	ボーク
<i>E</i>	失策	-	ライナー	<i>B</i>	四球	×	守備妨害
/	安打	~	バント	<i>D</i>	死球	×	反則打撃
◇	内野安打	◇~	犠牲バント	<i>K</i> [⊖]	空振り三振	<i>OB</i>	走塁妨害 <small>(野手に失策)</small>
/	強襲安打	◇∩	犠牲フライ	<i>K</i> [○]	見逃し三振	<i>FC</i>	野手選択
/	テキサス安打	<i>S</i>	盗塁	<i>X</i> <small>WP (PB)</small>	振り逃げ <small>(三振と暴投(WP)か捕逸(PB))</small>	△ <i>2E</i>	妨害出塁 <small>(打数なし捕手に失策)</small>
>	二塁打	<i>DS</i>	重盗	<i>K</i> ³	スリーバント失敗	○	得点 <small>(打点・自責点なし)</small>
◇	三塁打	<i>DP</i>	併殺	<i>ℓ</i>	残塁	⑤	5番の打点 <small>(円の中に打順)</small>
◇	本塁打	<i>TP</i>	3重殺	<i>TR</i>	タイブレーク 時のランナー	③	3番の打点で自責点 <small>(円の中を斜線)</small>

(集計) アウト数 + 得点 + 残塁 = 打数 + 四死球 + 犠打 + 妨害出塁 の確認をすること (強襲、テキサス安打については通常安打として省略することもある)

注意の必要な記録事項

- 振り逃げについて
 - (1) 振り逃げ記号(Kの反転)の下に「PB」「WP」「2E-3」等をつける。
 - (2) 打者を1塁でアウトにした際、他の走者の進塁は盗塁ではなくFCとする。
(スタートを切っていた場合は盗塁とする。)
- DP崩れの場合、走者の得点は、打者の打点とする。DP成立時は打点にしない。
- サヨナラゲームの場合、最後の打者がスクイズバントや内野ゴロの場合、それを安打で処理する。
- 重盗を試み、一方の走者がアウトになった場合、セーフになった走者に盗塁の記録はつかない。
- 安打性の当たりを好捕し、一塁に悪送球してもエラーとしない
- 満塁で、妨害出塁により3塁ランナーがホームインした場合は打者に打点を付ける。
- 犠牲バントの場合、野手がエラーしても犠打とする。打者が塁に生きれば野手エラーである。
3塁ランナーがタッチアップした場合も外野手がフライを落としても犠飛を記録する。(犠飛エラー)
- 走者が打球に当たって守備妨害した場合、打者には安打を記録する。